令和元年度

学士学位論文

MRI 脳画像からの年齢推定に向けた データ分布補正

Correction of Data Distribution for Age Prediction from MRI Brain Images

1200370 元木 拓実

指導教員 吉田 真一

2020年2月28日

高知工科大学 情報学群

要旨

MRI 脳画像からの年齢推定に向けた

データ分布補正

元木 拓実

近年, 畳み込みニューラルネットワークによる医用画像の分析が活発に行われている. その中でも, MRI によって撮像された脳画像から年齢を推定する研究が多く発表されている. しかし, ある研究ではデータ全体の年齢の平均値で推定してしまう問題が起きており, データの年齢分布の偏りが原因であるとされている.

本研究では、MRI 脳画像を用いた年齢推定においてデータの分布を補正することで推定 精度を向上させることが可能であるか検証する.データ分布の補正手法としては、トレーニ ングデータの年齢層の割合を複製することで補正する.年齢推定は、MRI で撮像された3 次元構造の灰白質画像を3次元畳み込みニューラルネットワーク(3D-CNN)に入力するこ とで推定値を出力する.推定精度の比較は、トレーニングデータを補正しなかった場合と複 製により補正した場合とで評価する.評価としては、平均絶対誤差(MAE)を用い、5分割 の交差検証によって算出される MAE の平均値を最終的な評価とする.

検証実験の結果,補正なしの場合では MAE は 9.63 歳(標準偏差 6.81) に対して,複製 により補正した場合では MAE は 8.96 歳(標準偏差 6.58) となった.また,推定年齢と実 年齢の相関は補正なしでは 0.21,複製による補正ありでは 0.29 となった.このことから, 補正ありでは補正なしと比較して推定年齢と実年齢の相関が上がり,幅広い年齢層で推定す るようになった.

キーワード 3 次元畳み込みニューラルネットワーク (CNN), 核磁気共鳴画像 (MRI), 年齢推定, 医用画像

Abstract

Correction of Data Distribution for Age Prediction from MRI Brain Images

In recent years, medical image analysis using convolutional neural networks has been actively conducted. Among them, many studies have been published to predict age from brain images obtained by MRI. However, there is a problem that all the predicted age is near the mean age.

In this study, we think the cause of the problem is data distribution and the MRI data age distribution is biased. We propose the correction method of the data distribution. Data distribution is corrected by duplicating the proportion of the age group of the training data. Proposed 3D convolutional neural network (3D-CNN) model inputs the gray matter image of the three-dimensional brain structure captured by MRI. The comparison of the prediction accuracy is evaluated by comparison between corrected and uncorrected data. As the evaluation, the mean absolute error (MAE) is used, and the mean value of the MAE calculated by the 5-fold cross-validation method was used as the final evaluation.

As a result, the MAE is 9.63 years (S.D. 6.81) without correction, and the MAE is 8.96 years (S.D. 6.58) with correction. The correlation between the predicted age and the chronological age is 0.21 without correction and 0.29 with correction by duplication. From this, the correlation between the predicted age and the chronological age increases with the correction compared to the case without the correction, and is predicted in a

wide age group.

key words 3D Convolutional Neural Network (3D-CNN), Magnetic Resonance Imaging (MRI), Age Prediction, Medical Image

目次

第1章	序論	1
第2章	関連研究	2
2.1	脳疾患と脳老化の関連性.............................	2
2.2	CNN による MRI 脳画像からの個人属性の推定	3
2.3	認知症検知指標のための灰白質画像からの年齢推定	3
第3章	機械学習手法	5
3.1	3D Convolutional Neural Network (3D-CNN)	5
	3.1.1 畳み込み層	7
	3.1.2 プーリング層	10
3.2	Batch Normalization	11
3.3	Dropout	12
第4章	提案手法と実験内容	14
4.1	データ補正手法	14
4.2	データセット	15
4.3	推定モデル	16
4.4	評価手法	18
第5章	結果	20
第6章	考察	22
第7章	結論	23
謝辞		24

参考文献

図目次

3.1	2D-CNN の基本構造	6
3.2	3D-CNN の基本構造	7
3.3	畳み込み層の基本構造...............................	9
3.4	プーリング層	11
3.5	Dropout	13
4.1	データセットの年齢分布	15
4.2	年齢推定モデル	16
4.3	K-分割交差検証法	19
5.1	補正なしと提案手法の散布図。:補正なし(相関:0.21) △:提案手法(相	
	関:0.29)	21

表目次

4.1	年齢の度数分布表	15
4.2	ネットワーク構成	17
5.1	年齡推定精度	20

第1章

序論

近年,医療分野において畳み込みニューラルネットワーク (Convolutional Neural Network: CNN)を用いた医用画像の分析が活発に行われている.その中でも MRI 脳画像から 推定される年齢と実年齢の差異は,脳の病変が影響していると考えられている [1].そのた め,MRI 脳画像から年齢の推定が可能になることは今後の医療分野における脳の病変の早 期発見に役立つと考えられ、多くの年齢推定に関する研究が発表されている.しかし、MRI 脳画像から個人属性を推定する研究 [2]では,年齢推定のタスクにおいてデータ全体の年齢 の平均値で推定してしまう問題が起きている.この問題の原因として,使用したデータでは 40代から 60代の年齢分布が極端に多いことが挙げられている.一方,別の研究 [3]ではト レーニングデータにおいて,年齢の偏りが少ないデータには画像変換によるデータ複製,年 齢の偏りが多いデータにはランダムなデータ除去をすることによってトレーニングデータ全 体の年齢の偏りをなくしている.その結果,実年齢と推定年齢の相関係数は 0.85 と高い相 関で年齢推定ができている.そこで本研究では,笹谷らの研究 [2]の年齢推定タスクに対し て、トレーニングデータの年齢分布をデータの複製によって補正することで年齢推定精度の 向上が可能であるか検証する.

第2章では、本研究に関連する研究の概要について示す.第3章では、本研究で用いる機 械学習手法の概要について示す.第4章では、データの分布補正手法、検証実験で使用した データセット、年齢推定のための 3D-CNN モデル、年齢推定モデルの精度を決定する評価 手法について示す.第5章では、データを補正しない場合と提案手法により補正した場合の 年齢推定結果、またそれぞれにおける推定値と正解値の散布図を示す.第6章では、結果か らの考察を述べる.第7章では、本研究全体のまとめを結論として示す.

第2章

関連研究

本研究では、3次元構造の MRI 脳画像を用いて年齢推定を行う.そこで本章では、3次元 構造の MRI 脳画像を用いた年齢推定に関連する研究について述べる.

2.1 脳疾患と脳老化の関連性

脳疾患は、世界中の罹患率や障害の主な原因の一つであり、脳の年齢的な変化が脳疾患に 関連があると示唆されている.また、機械学習によって MRI 脳画像から年齢を推定できる とされている.このような背景から Kaufmann ら [1] は、機械学習を用いた MRI 脳画像か らの年齢推定によって脳の老化と脳疾患の関連性を研究している.この研究では、入力画像 として T1 強調画像を前処理したものを使用している.データセットは、研究に参加した 3 歳から 96 歳の被験者 45,615 人の MRI 脳画像が使用された.機械学習手法としては、R の xgboost パッケージが用いられた.また、研究対象として挙げられた脳疾患は、自閉症スペ クトラム障害、注意欠陥多動性障害、前駆期統合失調症または精神病発症危険状態、統合失 調症、精神病スペクトラムの混合診断を持つグループ、双極スペクトラム障害、多発性硬化 症、大うつ病性障害、軽度認知障害、アルツハイマー病を含む認知症である.年齢推定は男 女それぞれで行い、男性モデルでは相関が 0.94、女性モデルでは相関が 0.93 と性別関係な く高い相関で年齢推定ができている.また、脳の老化と脳疾患の関連性としては、統合失調 症、精神病スペクトラムの混合診断を持つグループ、双極スペクトラム障害、多発性硬化症、 大うつ病性障害、軽度認知障害、アルツハイマー病を含む認知症で関連していることが示さ れた.

2.2 CNN による MRI 脳画像からの個人属性の推定

近年, MRI で撮像された脳の構造画像からアルツハイマー型認知症といった脳疾患との 関連性を導くことができるとされていることから、医用画像処理による診断の自動化や健康 状態の予測が望まれている。このような背景から笹谷ら [2] は、MRI 脳構造画像から機械 学習を用いて人間の最も基本的な情報である性別と年齢を予測することができるか研究して いる。また、日常行動から喫煙情報を導くことができるかということも研究している。この 研究では、入力画像として T1 強調画像を前処理し、標準脳に合わせられた頭部画像と灰白 質画像を使用している.機械学習手法としては.2クラス分類の性別推定と回帰推定タスク の年齢推定では 2D-CNN と 3D-CNN. 3 クラス分類の喫煙量推定では 2D-CNN を用いて いる。研究結果として、性別推定では 2D-CNN モデルの場合、頭部画像で 97.00%、灰白 質画像で 85.32%という精度の推定結果が得られた. また 3D-CNN モデルの場合, 頭部画 像で 97.01%, 灰白質画像で 83.71%という精度の推定結果が得られた, 次に年齢推定では, 頭部画像を用いた 2D-CNN モデルと 3D-CNN モデルでともに、平均二乗誤差(MSE)で 9.09歳,平均絶対誤差(MAE)で7.08歳の誤差で推定する結果が得られた. 喫煙量推定で は、頭部画像を用いた 2D-CNN モデルで "喫煙中"、"禁煙中"、 "未経験" の 3 クラス分類 を行い、54.34%という結果が得られた、年齢推定では、データの年齢の平均値を予測値と して出力してしまう問題が起きており、原因として使用したデータのうち 40 代から 60 代の 年齢分布が極端に多かったことが挙げられている.

2.3 認知症検知指標のための灰白質画像からの年齢推定

MRI 脳画像を用いた年齢推定において,推定される年齢と実年齢の差異は初期段階の脳 神経変性を発見するための指標として役立つ可能性があると考えられており,近年の研究 では脳の老化と統合失調症などの様々な疾患との関係が示されている.このような背景か ら Wang ら [3] は, MRI 脳画像からセグメンテーションされた灰白質画像を使用して,灰 白質から予測された年齢の差異と認知症との関係を研究している.この研究では,入力画像 として T1 強調画像を前処理し,標準脳に合わせられた灰白質画像を使用している.データ セットは,健康な男女 5,497 人の MRI 脳画像がロッテルダム研究のデータから使用された. 機械学習手法としては回帰推定タスクの 10 層の 3D-CNN モデルを用いている.また,ト レーニング時にトレーニングデータに対し,年齢の割合が少ないデータには画像変換(シフ ト,ズームイン/アウト,回転,反転,歪曲,色相陰影)によるデータ複製,年齢の割合が 多いデータにはランダムな除去をすることで,トレーニングデータの年齢範囲全体でデータ を均等に分散し,学習時のトレーニングデータへの過剰適合を回避している.研究結果とし て,平均絶対誤差(MAE) が 4.45 歳(標準偏差 3.59)の誤差で推定する結果が得られた. また,相関は 0.85 となっている.さらに,灰白質画像から推定される年齢と実年齢の差異 は認知症発生率と有意に関連していることが示された.

このような関連研究から本研究では, 笹谷らの研究 [2] の年齢推定タスクに対して, 年齢 の割合が少ないデータを複製によって補正することで推定精度の向上が可能であるか検証す る. また, 灰白質画像に年齢に関係する情報があると考えられるため, 入力データとして灰 白質画像を使用する.

第3章

機械学習手法

本章では、本研究で用いる機械学習手法である 3D Convolutional Neural Network (3次 元畳み込みニューラルネットワーク)の概要を述べる。

3.1 3D Convolutional Neural Network (3D-CNN)

Convolutional Neural Network (畳み込みニューラルネットワーク)は、画像認識や音 声認識といった様々な認識タスクにおいて、高い精度の識別性能を持つニューラルネット ワークである. CNN のルーツとなったニューラルネットワークの一つに福島らが提案し た Neocognitron があり、生物の脳の視覚神経系の構造を参考にしてモデル化している [4]. CNN は、この Neocognitron に対して誤差逆伝播法に基づいた勾配降下法を適用して教師 あり学習に改良したもので、LeCun らによって提案された [5]. 現在、多くの研究で用いら れている CNN は 2D-CNN とも呼ばれ、基本的に 2 次元データを対象としたネットワーク 構造となっている. そこで、2 次元情報に奥行き情報を加えて 3 次元データを処理すること が可能な 3D-CNN モデルが提案された [6]. 本研究では、データセットとして 3 次元データ である MRI 構造画像を用いているため、3D-CNN によって脳画像の情報を維持したまま特 徴抽出が可能であると考えられる.

2D-CNN の基本構造は図 3.1 のように入力層, 畳み込み層(Convolution Layer), プー リング層(Pooling Layer), 全結合層(Fully Connected Layer), 出力層といった層から 構成されている. CNN の特徴としては, 畳み込み層とプーリング層を交互に接続した構造 を持つことが挙げられている [7]. この畳み込み層とプーリング層により, 画像などのデー タからの局所特徴を抽出することができ,抽出された特徴から全結合層は最終的な識別を する.また図 3.2 より, 2D-CNN と 3D-CNN の間には大きな構造の違いはなく, 3D-CNN でも畳み込み層とプーリング層によって特徴量を抽出し,全結合層で最終的な識別をして いる.異なる点としては,特徴抽出に奥行き情報を得るための軸が加えられており,これに よって 3 次元データの特徴抽出を可能としている.

次に、3D-CNNにおいて畳み込み層とプーリング層で行われる処理について説明する.



図 3.1: 2D-CNN の基本構造

3.1 3D Convolutional Neural Network (3D-CNN)



図 3.2: 3D-CNN の基本構造

3.1.1 畳み込み層

畳み込み層の基本構造は図 3.3 のようになっており,図 3.3 は 1 つのフィルタに関する畳 み込み層での畳み込み処理を示している.入力画像 $x = (x_{ijlk})$ は横方向,縦方向,奥行き のサイズが $S_x \times S_y \times S_z$ 画素の N チャネルの画像の形をとる.チャネル数は,入力画像が グレースケールのとき N = 1,カラーでは RGB の 3 枚で N = 3 になる. x_{ijlk} は式(3.1) で表される.

$$x_{ijlk} = \{(i+i', j+j', l+l', k+k') \mid i'=0, \dots, S_x-1, j'=0, \dots, S_y-1, l'=0, \dots, S_z-1, k'=0, \dots, N-1\}.$$

$$(3.1)$$

畳み込み層では、この入力画像 x に対してフィルタを畳み込む演算を行う.

具体的な計算内容としては、入力画像 x のサイズ $S_x \times S_y \times S_z$ 画素の各チャネルごとに $L_x \times L_y \times L_z$ のサイズの 3 次元フィルタを畳み込み、その結果を全 N チャネルにわたって加 算する. この計算結果は1 チャネルの画像 $u = (u_{ijl})$ をとる. u はフィルタを $w = (w_{ijlk})$ としたとき,式 (3.2) のように計算される.ただし, P_{ijl} は入力画像中の画素 (i, j, l)を始 点とするサイズ $L_x \times L_y \times L_z$ 画素のフィルタ領域であり,式 (3.3) で表される.また,式 (3.2) の最後にある b_k はバイアスであり,各チャネル k ごとに全出力ノード間で同一とす ることが多い.

$$u_{ijl} = \sum_{k=1}^{N} \left[\left[\sum_{(p, q, r) \in P_{ijl}} x_{pqrk} \ w_{p-i,q-j,r-l,k} \right] + b_k \right] , \qquad (3.2)$$

$$P_{ijl} = \{ (i+i', j+j', l+l') \mid i' = 0, \dots, L_x - 1, j' = 0, \dots, L_y - 1, l' = 0, \dots, L_z - 1 \}.$$
(3.3)

フィルタを全画素ではなく、数画素間隔で適用することもあり、その場合はある画素数*s* について式(3.2)の*P_{ijl}*を式(3.4)とし、 $w_{p-i,q-j,r-l,k}$ を $w_{p-si,q-sj,r-sl,k}$ と置き換え て*u*を計算する.このとき、出力層のノード数は入力層の $(1/s)^2$ 倍になる.この画素間隔 *s*はストライドと呼ばれ、入力画像サイズが大きいときにネットワークのサイズが大きくな りすぎるのを避けるため、2以上の*s*を選ぶことがある。例として*s* = 2にした場合、フィ ルタは2画素ずつ縦横に移動するため、16個のノードが入力されたときに出力されるノー ドは4個になる.ただし、ストライドを増やすと特徴を取りこぼすことに繋がり、一般に性 能は低下する傾向にある。

$$P_{ijl} = \{ (si+i', sj+j', sl+l') \mid i'=0, \dots, L_x-1, j'=0, \dots, L_y-1, \\ l'=0, \dots, L_z-1 \}.$$
(3.4)

このように計算された u は、活性化関数 $a(\cdot)$ を経て畳み込み層の出力 $y = (y_{ijl})$ となる. 出力 y は式 (3.5) で算出される.これにより、1 つのフィルタ w につき、入力 x と横方 向、縦方向、奥行きのサイズが同じ $S_x \times S_y \times S_z$ の1 チャネルの出力 y を得る.また、同 様のフィルタを N' 個用意し、それぞれ独立に式 (3.5) の計算を行えば、N' チャネル分の $S_x \times S_y \times S_z$ の出力、すなわち $S_x \times S_y \times S_z \times N'$ のサイズの y_{ijl} を得る.これは、次の 層への入力となる.

$$y_{ijl} = a(u_{ijl}) . aga{3.5}$$

本研究では,活性化関数として Rectified Linear Unit (ReLU) 関数を用いる. ReLU 関数は,入力が0を超えていれば入力の値をそのまま出力し,0以下ならば0を出力する関数である [8]. ReLU 関数は,式(3.6)で表される.

$$a(x) = \begin{cases} x & (x > 0) \\ 0 & (x \le 0) \end{cases}.$$
(3.6)

この関数は出力計算や勾配計算が高速にできるという利点がある. また, max(0,x) という 関数の性質上, 多くの値が0となることで出力が疎になり, 勾配も0になりやすい. これに より, 深いニューラルネットワークであっても誤差は消失せずに伝播するため, 一般的な誤 差逆伝播法で勾配消失問題に対処できる.



図 3.3: 畳み込み層の基本構造

3.1.2 プーリング層

プーリング層(Pooling Layer)は畳み込み層と対で使われ、基本的には畳み込み層の出 力がプーリング層への入力となる。そのため、入力は $S_x \times S_y \times S_z \times N$ の形をとる。

プーリング層のノード (i, j, l) は、畳み込み層と同様に、その入力側の層に局所受容野 P_{ijl} を持つ. このノード (i, j, l)の出力は、 P_{ijl} の内部のノード $(p, q, r) \in P_{ijl}$ の出力 y_{pqr} を集約したものである. なお、 P_{ijl} のサイズは通常、畳み込み層のフィルタサイズとは無関 係に設定される. また入力が複数チャネルある場合、チャネルごとに以上の処理を独立して 行うのが一般的である. そのため、畳み込み層の出力チャネル数とプーリング層の出力チャ ネル数は一致する.

基本的にプーリングの処理は画像の縦横 (i, j, l) 方向に間引いて行うため、2 以上のスト ライド s を設定する. s = 2 にしたとき、出力は入力の縦横半分のサイズになる. $s \ge P_{ijl}$ のサイズによっては、隣接する出力ノードの局所受容野 P_{ijl} が互いに重なり合うこともあ る.こうして、プーリング層の出力ノード数は入力ノード数の $(1/s)^2$ 倍になる.

プーリングの主な方法としては、平均プーリング(Average Pooling)と最大プーリング (Max Pooling) がある.本研究では、 P_{ijl} に属するノードからの入力 x_{pqrk} の最大値を出 力 y_{ijlk} とする最大プーリングを用いる.最大プーリングは式 (3.7) で表される.図 3.4 は ストライドを2 にした場合の最大プーリングの処理を表したものである.

$$y_{ijlk} = \max_{(p,q,r)\in P_{ijl}} x_{pqrk}$$
. (3.7)



図 3.4: プーリング層

3.2 Batch Normalization

深いニューラルネットワークの学習が遅くなる理由として、学習が進むにつれ各層の入力 が変化していく問題がある.この問題は内部共変量シフト(Internal Covariate Shift)が起 きていることが挙げられる.内部共変量シフトは、学習時とテスト時の入力の分布が異な る場合に分布の変化が特徴として捉えられ、間違った方向に学習が進んでしまうことであ る [7].この問題を抑制する手法として Batch Normalization が提案されており、多くの研 究者や技術者に広く使われている.

Batch Normalization は、学習を行う際のミニバッチを単位として、ミニバッチごとに データの分布の平均が0で分散が1になるように正規化を行う [9]. Batch Normalization のアルゴリズムとしては式(3.8)より、まずミニバッチとして B という m 個の入力データ の集合 { $x_1, x_2, ..., x_m$ } に対して、B の平均 μ_B , B の分散 σ_B^2 を求める。その後、入力 データを平均が0 で分散が1のデータ \hat{x}_i になるように正規化する。このとき、B のサイズ が小さいときに零除算が発生することを防ぐため、小さい実数 ϵ (10⁻⁷ 程度) を足している。

3.3 Dropout

これにより、適切な入力分布にすることができる.

$$\mu_{B} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} x_{i} ,$$

$$\sigma_{B}^{2} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (x_{i} - \mu_{B})^{2} ,$$

$$\hat{x}_{i} = \frac{x_{i} - \mu_{B}}{\sqrt{\sigma_{B}^{2} + \epsilon}} .$$
(3.8)

さらに式 (3.9) より, Batch Normalization は正規化されたデータに対して, 固有のスケー ルとシフトで変換を行う. ここで, $\gamma \geq \beta$ をパラメータとし, $\gamma = 1$, $\beta = 0$ からスタート した時, 学習によって適した値に調整される. これによって, 内部共変量シフトを抑制して いる.

m

$$y_i = \gamma \hat{x_i} + \beta . \tag{3.9}$$

3.3 Dropout

ニューラルネットワークはモデルの表現力が高いため、過学習しやすい問題がある. そこ で様々な過学習制御方法が提案されているが、その中でも Dropout は過学習を防ぐ強力な 学習方法である [10]. Dropout は複数のモデルを学習し、これらの予測結果の幾何平均を 利用することで過学習を防ぐことを目的としている. しかし、複数のモデルを利用するのは 学習、予測ともに計算コストが大きくなる問題がある. この問題に対し Dropout は図 3.5 のように、毎回ランダムに一定割合 $0 \le \alpha < 1$ のノードを消した状態で学習を行う. この α は層ごとに設定されるハイパーパラメータである [7].

Dropout の例としては、ある層にノードが {1,2,3,...} とあったとき、最初のトレーニン グでは {1,3,5,7,9,...}, 2つ目では {1,2,4,6,7,...} といったように半数程度のノードを 消した部分的なニューラルネットワークで学習を行う.また、消したノードではそのトレー ニングに対してパラメータの更新を行わない、学習が終了したら、各モデルの予測結果の幾 何平均を最終的な予測結果とする.しかし,学習時すべての学習結果を保存し,それらの幾 何平均を計算することは計算コストが高い.そのため,Dropoutでは予測時は各ノードか らの出力をα倍にした上で予測を行うことで計算コストの問題を解決した.これにより,各 学習時のモデルからの予測をした上で幾何平均をとった場合の解が得られ,過学習を防ぐこ とができる.



⊠ 3.5: Dropout

第4章

提案手法と実験内容

本研究では, 笹谷らの研究 [2] の年齢推定タスクに対して, 年齢の割合が少ないデータを 複製によって補正することで推定精度の向上が可能であるか検証する.

本章では,提案手法であるデータ補正手法,実験で用いたデータセット,実験で用いた年 齢推定モデル,年齢推定モデルの評価手法について述べる.

4.1 データ補正手法

Wang らの研究 [3] では、トレーニングデータのうち年齢の割合が少ないデータを画像変 換によって補正することで高い精度の年齢推定を行っている.このことから、トレーニング データにおける年齢分布の偏りを少なくすることが年齢推定をする上で効果的であると考え られる.そこで本研究では補正手法として、トレーニングデータを複製することで年齢分布 の偏りを少なくする方法を提案する.データセットでは 20 代と 80 代のデータが少なく、推 定モデルが学習できない可能性があるため 20 代と 80 代のデータを除去する.また、年齢 層の偏りを少なくするために年齢階級を表 4.1 の階級にする.年齢階級はスタージェスの公 式 [11] を参考にし、階級数を k、データ総数を N として式 (4.1) より決定した.その後、 トレーニングデータの中で最も度数が多い階級を基準とし、他の階級のデータを基準の階級 と同じ度数になるように複製する.

$$k = \log_2 N + 1 . (4.1)$$

4.2 データセット



表 4.1: 年齢の度数分布表

図 4.1: データセットの年齢分布

4.2 データセット

本研究では,実際の健康な脳ドック検診者の MRI 灰白質画像をデータとして用いた.検 診者の人数は男性 207 人,女性 157 人の計 364 人である.年齢範囲は 22 歳から 85 歳であ り,平均年齢 56.55 歳,標準偏差 11.11 となっている.また,20 代と 80 代のデータを除去 した場合のデータは 355 人となり,平均年齢 56.23 歳,標準偏差 10.40 となっている.デー タの年齢分布は図 4.1 のようになっている.

使用する画像は T1 構造画像であり,前処理として SPM12 を用い, 脳画像を標準脳に合わせる標準化と脳画像から脳領域分割を行うセグメンテーションを行っている.

4.3 推定モデル

推定モデルは入力画像が 3 次元構造のため, 笹谷らの研究 [2] で提案された 3D-CNN モ デルを参考にしたもの使用する. 使用した推定モデルでは, データの過学習を防止するた めに Batch Normalization と Dropout を加えている. 損失関数には平均絶対誤差(Mean Absolute Error), 活性化関数には ReLU 関数, 最適化手法には Adam を用い, epoch 数 は 100 とする.

推定モデルの概要は図 4.2 のようになっている.また, 3D-CNN のネットワークの詳 細は表 4.2 であり, 畳み込み層を Conv (出力空間の次元数, 畳み込みのサイズ), Batch Normalization を BN, ReLU 関数を ReLU, プーリング層を MaxPooling (プーリングの サイズ), 全結合層を FullConnection (出力空間の次元数), Dropout を Dropout (ノード 消す割合) として表記している.



図 4.2: 年齢推定モデル

表 4.2: ネットワーク構成

Block No.	Architecture
1	$\operatorname{Conv1}(20, 4) \rightarrow \operatorname{BN} \rightarrow \operatorname{ReLU} \rightarrow \operatorname{MaxPooling}(8)$
2	$\operatorname{Conv2}(20, 3) \rightarrow \operatorname{BN} \rightarrow \operatorname{ReLU} \rightarrow \operatorname{MaxPooling}(4)$
3	$\operatorname{Conv3}(20, 2) \rightarrow \operatorname{BN} \rightarrow \operatorname{ReLU} \rightarrow \operatorname{MaxPooling}(2)$
4	$FullConnection(3000) \rightarrow ReLU \rightarrow Dropout(0.3) \rightarrow FullConnection(1)$

4.4 評価手法

推定モデルの評価関数は平均絶対誤差(Mean Absolute Error)を用いて行う. 平均絶対 誤差はデータ数を N, 予測値を \hat{y}_i , 正解値を y_i としたとき, 式 (4.2) で求めることがで きる.

$$MAE = \frac{\sum_{i=1}^{N} |\hat{y}_i - y_i|}{N} .$$
(4.2)

また、最終的なモデルの評価としては、データのばらつきによる評価値の変動を避ける ために K-分割交差検証法(K-fold cross-validation)を用いる。K-分割交差検証法では、図 4.3 のように全データセットをランダムに K 個のデータセットに分割する。その後、K-1 個をトレーニングデータとして使用し、残りの1 個をテストデータとして使用する。これを K 回繰り返すことで K 個の学習済みモデルと評価値を得ることができ、得られた評価値 E_i の平均 E を式(4.3)より算出し、モデルの性能とすることにより、データのばらつきによ る評価値の変動を避けることができる [12].

$$E = \frac{\sum_{i=1}^{K} E_i}{K} . \tag{4.3}$$

本研究では5分割の交差検証法を用いて5回モデルを学習し,算出された評価値の平均値 により評価する.



図 4.3: K-分割交差検証法

第5章

結果

年齢推定精度は表 5.1 より,補正なしで MAE は 9.63 歳 (標準偏差 6.81),提案手法で MAE は 8.96 歳 (標準偏差 6.58)となり,補正なしと比較して提案手法の MAE は 0.67 歳 低くなった.表では平均値を Ave.,標準偏差を S.D.と表記している.

年齢推定の正解値と推定値の散布図 5.1 より,補正なしでは笹谷らの結果 [2] と同様に データの平均年齢 56.55 歳付近で推定するモデルとなった.提案手法ではデータの平均年齢 と関係なく幅広い年齢層で推定するモデルとなった.相関は補正なしでは 0.21,提案手法で は 0.29 となり,提案手法の方が相関が高くなった.

衣 J.L: 十即推足相反	表	5.1	: 年	齢推	定精	度
---------------	---	-----	-----	----	----	---

	1回目	2 回目	3回目	4回目	5 回目	Ave.	SD
補正なし	11.73	8.17	8.91	9.28	10.06	9.63	6.81
提案手法	7.37	13.30	9.17	8.22	6.76	8.96	6.58



図 5.1: 補正なしと提案手法の散布図

○:補正なし(相関:0.21)

△:提案手法(相関:0.29)

第6章

考察

結果より,提案手法ではデータの平均年齢を推定してしまう問題が解消されたことが分か る.しかし,補正なしの結果と比較すると全年齢層において高年齢層で推定していた.この 結果の原因として,データ補正により多く複製した70代のデータを過学習してしまい,他 の年齢層の推定に影響を与えたと考えられる.しかし,70代と同様に多く複製した30代の データを過学習していないことから,若年層の灰白質画像から年齢に関係する情報を得るこ とは難しいのではないかと考える.

訓練データの複製によるデータ分布補正で年齢推定精度の向上が見られなかったことや、 Perez らの研究 [13] からデータ分布補正の手法として画像変換によるデータ拡張が有用であ ることから、年齢推定においても画像変換によるデータ分布補正が有用であると考える. そ のため、今後はどのような画像変換が年齢推定において有用であるか検証する必要があると 考える.

第7章

結論

本研究では、笹谷らの研究 [2] の年齢推定タスクに対して、トレーニングデータの年齢分 布をデータの複製によって補正することで年齢推定精度の向上が可能であるか検証した.結 果としては、データの年齢の平均値付近で推定値を出力していた補正なしと比較して、ト レーニングデータを複製によって補正した場合では、幅広い年齢層で推定値を出力するよう になった.しかし、全体的に高年齢層の推定値が多くなっていたため、データ補正により多 く複製した 70 代のデータを過学習してしまい、他の年齢層の推定に影響を与えたと考えら れる.

本研究で提案した複製によるデータ分布補正では年齢推定精度の向上が見られなかったた め、今後の課題としては画像変換によるデータ分布補正を検証することが挙げられる.ま た、どのような画像変換が年齢推定において有用であるかも検証していく必要がある.

謝辞

本研究を進めるに当たり、ご指導して頂きました高知工科大学情報学群 吉田真一准教授 に心から感謝致します.研究に関して右も左も分からない状態だった私でしたが,研究活動 において大切なことをご教授して頂くとともに研究内容について多くのアドバイスをして頂 き、サポートしてくださったおかげで無事に論文執筆を終えることができました.研究室活 動の ITnews では、機械学習分野だけではなくネットワークなどの他分野に関しても非常に 興味深いお話を聞くことができ、大変勉強になりました.また、私がネットワーク分野に興 味があることから、情報学群のネットワークに関わらせて頂いたことや研究室での NAT 設 置をさせて頂いたことは、大学生活において貴重な経験となりました.吉田研究室で過ごし た2年間で多くのことを学び、成長することができたと感じています.社会に出た後も吉田 研究室で学んだこと忘れず、これからの人生に活かしていきたいと思います.

また,高知工科大学情報学群四宮友貴助教には,多くのアドバイスを頂くとともに研究 に関する様々な相談を聞いてくださり,無事に研究活動を進めることができました.深く感 謝致します.

そして,本研究の副査を引き受けて頂いた高知工科大学情報学群 篠森敬三教授ならびに 高知工科大学情報学群 中原潔教授に深く感謝致します.卒業研究発表会の質疑応答では,全 く異なる視点での考え方を知ることができ,研究に役立てることができました.

同研究室の皆様にも大変お世話になりました.同期である学士4年の方々には、2年間お 世話になりました.皆様とは研究に関する話だけでなく、様々な内容の話をすることができ、 自分とは異なる考え方を聞くことができたため今後の人生で参考にさせて頂きたいと思い ます.今春からそれぞれの選択した道に進みますが、皆様お互いに次のステージでも頑張っ ていけたらなと思います.2年間ありがとうございました.また、修士の方々や学士3年の 方々にも研究室活動や普段の研究室生活を含め、大変お世話になりました.

最後に、大学で4年間学ぶ機会を与えてくださり、大学生活を最後まで支えてくださった

家族,共に大学生活を送った友人,研究に関わってくださった皆様に深く感謝致します.皆様のおかげで最後まで楽しく大学生活を送ることができました.この4年間私を支えてくださった皆様へ心からの感謝の気持ちと御礼を申し上げたく,謝辞に変えさせて頂きます.

参考文献

- T. Kaufmann, D. van der Meer, N. T. Doan, et al, "Common brain disorders are associated with heritable patterns of apparent aging of the brain," Nature Neuroscience, Vol.22, pp.1617–1623, 2019.
- [2] 笹谷健文, "機械学習による脳構造 MRI からの個人属性の推定,"平成 30 年度高知工科 大学修士学位論文, 2019.
- [3] J. Wang, M. J. Knol, A. Tiulpin, F. Dubost, M. de. Bruijne, M. W. Vernooij, H. H. H. Adams, M. A. Ikram, W. J. Niessen and G. V. Roshchupkin, "Gray Matter Age Prediction as a Biomarker for Risk of Dementia," PNAS, Vol.116, No.42, pp.21213– 21218, 2019.
- [4] K. Fukushima, S. Miyake, T. Ito, "Neocognitron: A neural network model for a mechanism of visual pattern recognition," IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics, Vol.SMC-13, No.5, pp.826–834, 1983.
- [5] Y. LeCun, B. Boser, J. S. Denker, D. Henderson, R. E. Howard, W. Hubbard, L. D. Jackel, "Backpropagation Applied to Handwritten Zip Code Recognition," Neural Computation, Vol.1, No.4, pp.541–551, 1989.
- [6] S. Ji, W. Xu, M. Yang, K. Yu, "3D Convolutional Neural Networks for Human Action Recognition," IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, Vol.35, No.1, pp.221–231, 2013.
- [7] 神嶌敏弘, 麻生英樹, 安田宗樹, 前田新一, 岡野原大輔, 岡谷貴之, 久保陽太郎, ボレガ ラダヌシカ, "深層学習 — Deep Learning—,"近代科学社, pp.156–160, 136, 139–140, 2015.
- [8] V. Nair, G. E. Hinton, "Rectified Linear Units Improve Restricted Boltzmann Machines," International Conference on Machine Learning, pp.807–814, 2010.

- [9] S. Ioffe, C. Szegedy, "Batch Normalization: Accelerating Deep Network Training by Reducing Internal Covariate Shift," Proceedings of Machine Learning Research, Vol.37, pp.448–456, 2015.
- [10] N. Srivastava, G. Hinton, A. Krizhevsky, I. Sutskever, R. Salakhutdinov, "Dropout: A Simple Way to Prevent Neural Networks from Overfitting," Journal of Machine Learning Research, Vol.15, pp.1929–1958, 2014.
- [11] H. A. Sturges, "The Choice of a Class Interval," Journal of the American Statistical Association, Vol.21, No.153, 1926, pp.65–66, 1926.
- [12] S. Raschka, V. Mirjalili, "Python Machine Learning Second Edition," Packt Publishing, pp.191–192, 2017.
- [13] L. Perez, J. Wang, "The Effectiveness of Data Augmentation in Image Classification using Deep Learning," In: Stanford University research report, 2017.